

Legwork

Robótica

Projeto de Conclusão de Curso. Turma de Informática 73C.
Colégio Técnico Industrial "Isaac Portal Roldán" - Bauru - São Paulo

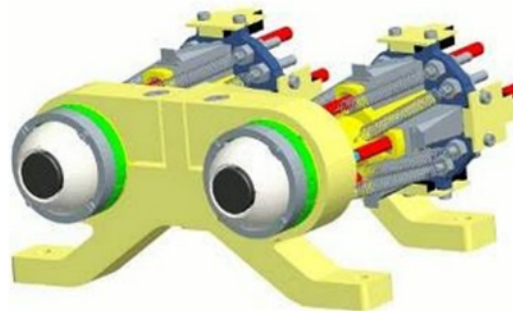
A Empresa (1)	Aplicativos (20)	Equipe (16)	Filmes (8)	Home (68)	Logotipo (7)
Programação (9)	Projeto Pesquisa (9)	TSPD (2)			

quarta-feira, 15 de junho de 2011

Neuro-robótica leva comportamentos humanos aos robôs.

Visão e percepção robóticas

Depois de três anos de trabalho, pesquisadores do projeto europeu *EYESHOTS* apresentaram os resultados de um estudo cujo objetivo era reproduzir em robôs comportamentos humanos, como a visão e a percepção espacial.



Graças aos progressos no controle da interação entre visão e movimento, os pesquisadores desenvolveram um avançado sistema de visão tridimensional, sincronizado com braços robóticos.

O protótipo mostrou ser possível dar aos robôs a capacidade para observar e ficarem atentos ao que acontece ao seu redor.

Além disso, as imagens capturadas são mantidas na memória, podendo ser utilizadas em suas ações futuras.

A equipe de Ángel del Pobil Pasqual, da Universidade Jaume I, na Espanha, ficou responsável pela validação dos resultados do projeto, usando um robô construído na Universidade de Castellón, constituído de uma cabeça de robô com olhos móveis integrados em um tronco com braços articulados.

Pesquisar

powered by ™

Você gosta de robótica?

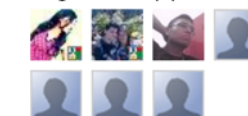
Sim, gosto muito.	6 (40%)
Não, nunca tive interesse.	3 (20%)
Nunca pensei no assunto.	6 (40%)

Votes so far: 15
Poll closed

Seguidores

Google Friend Connect

Seguidores (7)



Já é um membro? [Fazer login](#)

Ricardo Rogério

Postado por Ricardo Rogério às 10:23

Marcadores: Home

0 comentários:

Postar um comentário

Comentar como:

[Postagem mais recente](#)

[Início](#)

[Postagem mais antiga](#)

Assinar: [Postar comentários \(Atom\)](#)

Arquivo do blog

Modelo

[Apresentação 2º Bimestre - Aplicativos](#)

[Festa Junina CTI](#)

[Atividades do Grupo](#)

[As possibilidades de criação com o Aduino](#)

[Neuro-robótica leva comportamento humanos aos rob...](#)

[Gameduino: um adaptador Arduino para gamers](#)

[Linguagem C: Parte 5 - Compatibilidade com Arduino...](#)

[Desenvolvimentos em geral](#)

[Prévia da Apresentação](#)

[Logotipo e nome da empresa](#)

[Robótica e convívio em grupo](#)

[Revisão da Semana](#)

[Escolas dão aula de robótica para crianças a parti...](#)

[Linguagem C: Parte 4 - Extensões e linguagens](#)